

KARTA KURSU (realizowanego w specjalności)

TECHNOLOGIE INTERNETOWE I MULTIMEDIALNE

Nazwa	Technologie WWW	
Nazwa w j. ang.	WWW technologies	
Koordinator	dr hab. Olesia Afanasieva, prof. UP	Zespół dydaktyczny
Punktacja ECTS*	4	

Opis kursu (cele kształcenia)

Celem kształcenia w zakresie przedmiotu Technologie WWW jest zapoznanie studentów z podstawowymi pojęciami i współczesnymi technologiami WWW. Cele nauczania obejmują zdobycie praktycznych umiejętności projektowania i programowania aplikacji w sieciach WWW. Kurs prowadzony jest w języku polskim.

Efekty kształcenia

	Efekt kształcenia dla kursu	Odniesienie do efektów dla specjalności (określonych w karcie programu studiów dla modułu specjalnościowego)
Wiedza	W01 Posiada wiedzę odnośnie architektury aplikacji internetowych oraz metod implementacji ich modułów	W02
	W02 Ma wiedzę dotyczącą podstawowych składników architektury WWW	W02, W04
	W03 Zna podstawowe technologie implementacji interfejsu użytkownika	W02, W04
	W04 Posiada wiedzę dotyczącą zagrożeń bezpieczeństwa aplikacji WWW oraz metody ochrony przed nimi	W02, W04

Umiejętności	Efekt kształcenia dla kursu	Odniesienie do efektów dla specjalności (określonych w karcie programu studiów dla modułu socjalnoscowego)
	U01 Potrafi opracować prostą aplikację	U01, U04
	U02 Potrafi korzystać się z zaawansowanych technologii internetowych	U01, U03
	U03 Klasyfikuje metody konstrukcji logiki prezentacji	U01, U03, U08
	U04 Analizuje projekty stron internetowych	
	U05 Potrafi wskazać mechanizmy dostępu do baz danych w najpopularniejszych technologiach do tworzenia aplikacji WWW	U01, U03, U08

Kompetencje społeczne	Efekt kształcenia dla kursu	Odniesienie do efektów dla specjalności (określonych w karcie programu studiów dla modułu socjalnoscowego)
	K01 Jest przygotowany do pracy w zespole i do podnoszenia swoich kwalifikacji	K01, K02
	K02 ma świadomość konieczności wprowadzania technologii informacyjno - komunikacyjnej	K01, K03
	K03 Działa w sposób profesjonalny oraz potrafi określić priorytety służące realizacji określonego zadania	K01, K02, K03

Organizacja													
Forma zajęć	Wykład (W)	Ćwiczenia w grupach											
		A		K		L		S		P		E	
Liczba godzin						20							

Opis metod prowadzenia zajęć

Zajęcia prowadzone są w formie ćwiczeń laboratoryjnych. Po krótkim teoretycznym wprowadzeniu do tematu zajęć, prowadzący rozwiązuje przykładowe zadanie. W ramach pracy laboratoryjnej, studenci otrzymują do realizacji projekty indywidualne.

Formy sprawdzania efektów kształcenia

	E – learning	Gry dydaktyczne	Ćwiczenia w szkole	Zajęcia terenowe	Praca laboratoryjna	Projekt indywidualny	Projekt grupowy	Udział w dyskusji	Referat	Praca pisemna (esej)	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Inne
W01						X		X					
W02						X		X					
W03						X		X					
W04						X		X					
U01					X	X							
U02					X	X							
U03					X								
U04													
U05													
K01					X			X					
K02					X			X					
K03					X	X		X					

Kryteria oceny	Średnia z ocen projektów indywidualnych
----------------	---

Uwagi	Brak uwag
-------	-----------

Treści merytoryczne (wykaz tematów)

- Interfejs użytkownika aplikacji WWW
- Podstawowa architektura WWW. Protokół HTTP
- Technologii implementacji logiki prezentacji
- Zagadnienia tworzenia logiki biznesowej
- Mechanizmy dostępu do baz danych w najpopularniejszych technologiach do tworzenia aplikacji WWW
- Infrastruktura aplikacji WWW
- Metody atakowania aplikacji WWW oraz mechanizmy ochrony przed nimi

Wykaz literatury podstawowej

1. Head First HTML and CSS, 2nd Edition , Elisabeth Robson, Eric Freeman, O'Reilly Media.
2. HTML5 and JavaScript Web Apps, Wesley Hales, O'Reilly Media
3. Welling , L., & Thomson, L., 2002. PHP i MySQL: Tworzenie stron WWW, Wydawnictwo Helion
4. Ullman, L., 2004. Dynamiczne strony WWW: PHP i MySQL, Wydawnictwo Helion
5. Dickey, J., 2016. Nowoczesne aplikacje internetowe, Helion
6. Cristian Darie, Bogdan Brinzarea, Filip Chereches-Tosa, Mihai Bucica, AJAX i PHP. Tworzenie interaktywnych aplikacji internetowych
7. McGovern, J., Sims, O., Jain, A., et.al., Enterprise Service Oriented Architectures: Concepts, Challenges, Recommendations, Springer, ISBN 14-0203-704-X

Wykaz literatury uzupełniającej

1. HTML & XHTML. The Definitive Guide, Chuck Musciano, Bill Kennedy, O'Reilly Media
2. Ater, T., 2018. Progresywne aplikacje webowe, O'Reilly
3. Łokińska M., Aplikacje internetowe, WSIP, Warszawa 2013

Bilans godzinowy zgodny z CNPS (Całkowity Nakład Pracy Studenta)

Ilość godzin w kontakcie z prowadzącymi	Wykład	
	Konwersatorium (ćwiczenia, laboratorium itd.)	20
	Pozostałe godziny kontaktu studenta z prowadzącym	20
Ilość godzin pracy studenta bez kontaktu z prowadzącymi	Lektura w ramach przygotowania do zajęć	30
	Przygotowanie krótkiej pracy pisemnej lub referatu po zapoznaniu się z niezbędną literaturą przedmiotu	
	Przygotowanie projektu lub prezentacji na podany temat (praca w grupie)	20
	Przygotowanie do egzaminu	
Ogółem bilans czasu pracy		90
Ilość punktów ECTS w zależności od przyjętego przelicznika		4